**Анализ предметной области и аналогов игры**

**“Samurai Clicker”**

Игры для компьютеров начали развиваться во второй половине XX века, начиная с математических игр и симуляций на университетских компьютерах. В 70-е годы появились аркадные игры и первые персональные компьютеры, такие как "Pong" и "Space Invaders". В 80-е годы произошел расцвет компьютерных игр, с появлением домашних игровых консолей и разнообразием игровых жанров. С развитием технологий появилась 3D графика, CD-ROM и Интернет, а также крупные компании, такие как Blizzard, Electronic Arts и Sony, начали выпускать свои популярные игры. Сегодня создание компьютерных игр - это целая индустрия с множеством профессионалов, работающих над играми различных жанров для различных платформ. Компьютерные игры стали неотъемлемой частью современной культуры и развлечения.

Игра “Samurai Clicker” – представляет собой программное приложение, в котором отображается самурай, которого игрок должен развивать в течении всей игры. Игра предназначена для всех возрастов, она создана для развлечения, развития и тренировки терпения, а также моторики рук и пальцев.

Игра “Samurai Clicker” не имеет прямых аналогов, но есть один косвенный который имеет схожую структуру, но не повторяет то, что будет происходить в моей игре. Игра называется “ Cookie Clicker”:

Игра “ Cookie Clicker” имеет в себе несколько недостатков:

ограниченное количество уровней: если в игре представлено ограниченное количество уровней, это может привести к быстрому прохождению и потере интереса к игре.

Недостаток сложности: если игра "Cookie Clicker" слишком проста и не предоставляет достаточного вызова для игроков, это может быстро наскучить и также привести к потере интереса.

Отсутствие обновлений: если разработчики регулярно не следят за игрой, не обновляют её, не добавляют новые улучшения, то игра может быстро наскучить пользователю.

Так же содержит в себе некоторые достоинства:

Простой и интуитивно понятный геймплей: игрокам не нужно проходить сложные уровни или выполнять сложные задачи.

Также хочу отметить, что существует еще один не прямой аналог моей игры, но в котором зарабатываются настоящие деньги, путем обмена игровой валюты. Недавно в мессенджере “Telegram” появился бот “Notcoin”, в котором вы обмениваете ваши клики на настоящие деньги. Бот продержался пару недель, и закрыл свою работу, т.к. это было просто временное развлечение.

Игра “Notcoin” имеет несколько недостатков:

Нет уровней и способов развития: если в игре нет уровней это может привести к быстрой потере интереса к игре.

Отсутствие обновлений: если разработчики не следят за игрой, не обновляют и не добавляют в нее ничего нового, то игра может быстро наскучить пользователю

Также содержит некоторые достоинства:

Доступность: если пользователю игра предоставлена в быстром и удобном доступе, то это завлекает игрока опробовать эту игру.

Реальный приз: если люди видят, что играя, они получат настоящую, материальную награду, то с большим процентом вероятности они будут в нее играть.